**Proyecto integrador 2: Diseño de interfaz para APP**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Fecha | Actividad | Entrega |
| 17 y 18 de marzo | Inicio de proyecto integrador 2 | Logo de equipo (preliminar) |
| 24 y 25 de marzo | Revisión de presentaciones sobre investigación de mercado de las APP´s. | Presentación en PDF antes de las 19:00 horas. |
| 31 de marzo y 1 de abril | Concepto de la aplicación y diseño de mapa de navegación:  Objetivo, mapa de navegación, diseño de concepto gráfico para la aplicación, tipografía y paleta de color.  Guion de media | Presentaciones en PDF antes de las 19:00 horas:  Objetivo y concepto gráfico…  Guion de media. |
| 7 y 8 de abril | Propuesta final de bocetos para la APP: inicio y cuatro secciones más | Presentación en PDF antes de las 19:00 horas. |
| 14 y 15 de abril | Semana Santa | |
| 21 y 22 de abril | Semana de Pascua | |
| 28 y 29 de abril | **ENROQUE**  **Llevar a clase impresa una hoja con el logo de su equipo** | |
| 5 y 6 de mayo | Entrega de 10 interfaces. | Se debe dar acceso a FIGMA al profesor |
| 12 y 13 de mayo | Retro alimentación segundo parcial | Evaluación de prototipo HAPIR.  Entrega de cuatro PDF´s sobre la APP  Diseño al menos de 10 interfaces. |
| MAYO | Ordinario. | Entrega de prototipo de aplicación al 100% |