|  |
| --- |
| Lista de Cotejo  |
| Objetivo / diferenciador / mapa APP de cánidos. |
| Nombre del líder de equipo: (Nombre completo) |
| Fecha: (DD/MM/AAAA) |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Criterio | Cumple | No cumple |
| Sobre el documento |
| Sube la presentación el jueves 31 de marzo o 1 de abril según su grupo (exportada a PDF antes de las 19:00). |  |  |
| Nombra el archivo: Equipo\_objetivoAPP.pdf |  |  |
| Cuanta con datos de equipo y logotipo |  |  |
| Cuanta con logotipo de la APP (preliminar) |  |  |
| La presentación cuenta con datos precisos y en ella se omiten textos que sean demasiado largos. |  |  |
| Cuanta con diapositiva con el objetivo de la APP |  |  |
| La redacción y ortografía del objetivo expresa correctamente las ideas y no cuenta con omisiones de acentos. |  |  |
| Cuenta con una o más diapositivas que explique el diferenciador de la APP. |  |  |
| La redacción y ortografía del diferenciador expresa correctamente las ideas y no cuenta con omisiones de acentos. |  |  |
| La propuesta diferenciadora es creativa y no es similar a la de ningún equipo o proyecto previo. |  |  |
| Mapa de navegación: |
| Esta organizado de forma jerárquica y permite diferenciar secciones principales de secundarias y terciarias |  |  |
| Se aplica color por niveles o secciones para poder identificar que elementos dependen de otros. |  |  |
| Se emplean flechas y líneas que permiten comprender la relación y conexiones entre las diversas partes de la APP. |  |  |
| La lectura de los textos de sección es correcta en todos los casos y no se presentan faltas de ortografía. |  |  |
| Sobre los bocetos |
| Se presentan seis bocetos de un tamaño de 414 x 890 (equivalente a tamaño iPhone 11) |  |  |
| Las propuestas presentan la primera pantalla de la aplicación (home) que es diferente a la pantalla de *login* |  |  |
| Cada uno de los diseños es significativamente diferente de los otros por medio del uso de: color, tipo de gráficos e iconos, tipografía, uso fotográfico, distribución de elementos. |  |  |
| Se presentan al menos dos paletas de color con las funciones generales para los que se usará cada color. |  |  |
| Se presenta en la paleta de color el valor hexadecimal. |  |  |
| Durante la presentación |
| Expone el trabajo el líder de equipo |  |  |
| La presentación principalmente sirvió de apoyo para la exposición que presentó el equipo.  |  |  |
| La duración de la explicación no excede más de 20 minutos: 10 para presentar y 10 para resolver dudas. |  |  |
| La presentación expresó claramente el objetivo, diferenciador, estructura de la APP. |  |  |
| La presentación permitió expresar cual es el concepto gráfico que tendrá la APP |  |  |
| La presentación permitió conocer a detalle el mapa de navegación. |  |  |
| La presentación permitió conocer las tendencias de color que presentara la APP. |  |  |
| El equipo responde acertadamente a las preguntas de otros equipos |  |  |
| El equipo responde acertadamente a las preguntas del profesor |  |  |
| La presentación refleja que el equipo se preparó para que el líder pudiera explicar en tiempo y forma o en su defecto en caso de emergencia el líder es apoyado por otro integrante del equipo. |  |  |

|  |
| --- |
| Resultado |
| Sumar todos los puntos y sacar una regla de tres considerando el 10 como la máxima calificación |

Fecha de entrega de la actividad (presentación de objetivos) es el jueves 31 de marzo o viernes 1 de abril antes de las 19:00 horas.

Se subirá a Brightspace (revisar la actividad cuando se publique).