|  |
| --- |
| **Lista de Cotejo**  |
| **Bocetos finales**  |
| **Nombre del líder de equipo:**  |
| **Fecha:**  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Criterio**  | **Cumple**  | **No cumple**  |
| **Sobre el documento**  |  |  |
| **Sube la presentación el domingo 26 de noviembre (exportada a PDF antes de las 23:59)**  |  |   |
| **Nombra el archivo: Equipo\_bocetoFinal.pdf**  |  |   |
| **Cuanta con datos de equipo y logotipo**  |  |   |
| **Cuanta con logotipo de la APP (página 1)**  |  |   |
| **La presentación cuenta en la segunda hoja con el diseño preliminar de la fase anterior considerando los ajustes que se solicitaron en revisión.**  |  |   |
| **Cuanta con diapositiva (página 3) con dos diseños de secciones importantes de la APP**  |  |   |
| **Cuanta con diapositiva (página 4) con dos diseños de secciones importantes de la APP**  |  |   |
| **Los bocetos presentan texto real que se presentará en el prototipo de la aplicación por lo que no se usa texto simulado.**  |  |   |
| **La redacción y ortografía de los textos en cada una de las pantallas transmite correctamente las ideas y no cuenta con omisiones de acentos**  |  |   |
| **Dentro de cada pantalla la información está organizada de forma jerárquica y permite diferenciar elementos principales, secundarios y terciarios**  |  |   |
| **Se aplica la paleta de color seleccionada en la fase previa y es consistente en cada una de las pantallas diseñadas.**  |  |   |
| **El tamaño del encabezado está unificado en color, tamaño y fuente tipográfica para lograr consistencia entre todas las pantallas.**  |  |   |
| **El tamaño de párrafos está unificado en color, tamaño y fuente tipográfica para lograr consistencia entre todas las pantallas.**  |  |   |
| **El diseño iconográfico es de autoría del equipo**  |  |   |
| **Todos los iconos dentro de la aplicación presentan consistencia o similitud en su diseño: color, nivel de síntesis, grosor de línea.**  |  |   |
| **Durante la presentación**  |  |  |
| **Expone el trabajo el líder de equipo**  |  |   |
| **La duración de la explicación no excede más de 10 minutos**  |  |   |
| **La presentación expresó claramente el concepto gráfico final del diseño de la APP**  |   |  |
| **El equipo responde acertadamente a las preguntas de otros equipos**  |  |   |
| **El equipo responde acertadamente a las preguntas del profesor**  |  |   |
| **La presentación refleja que el equipo se preparó para que el líder pudiera explicar en tiempo y forma o en su defecto en caso de emergencia el líder es apoyado por otro integrante del equipo.**  |  |   |

|  |
| --- |
| **Resultado**  |
| **Sumar todos los puntos y sacar una regla de tres considerando el 10 como la máxima calificación**   Ejemplo:**20/21** **21 = 10** **20 = x** (20 x 10)/21 **= 9.52**  |

Fecha de entrega de la actividad (presentación bocetos finales) es el domingo 26 de noviembre antes de las 23:59 horas.

Se subirá a OneDrive a la siguiente carpeta:

https://myuvmedu-my.sharepoint.com/:f:/g/personal/victorhugo\_martinez\_my\_uvm\_edu\_mx/Es4IO1jhwqBEiBNhpFLObb4B\_nV93fRn1Q6SJMYO5NNoiw?e=J7txgA